

| Turni di gioco | Giovedì 15:00/18:00 | | Venerdì 9:30/12:30 | | Venerdì 15:00/18:00 | | Sabato 9:30/12:00 | | | | Sabato 12:30/15:00 | | | | A cura dell' Organizzazione | | Posizione Giuria | Classifica finale |
|------------------------------------|------------------------|---------------------|-----------------------|-------------------|---------------------------------------|-----------|----------------------|---------------------|---------------------------------------|-------------------------------------|------------------------|-----------|-------------------|-------------------------------------|--|-----------------------------|---------------------|----------------------|
| | Vespro siciliano | Fronte del Porto | Folle Vento | Elish Classics | Pandemic Smokerville: No Mercy! | C-SWAT 13 | Operazione Fenice | Guerra Paranoica | Il Pianeta della Pace Galattica | West Coast Paragnostic Summit | Warhammer Steampunk | Bang! GdR | Trascentent ia | Grosso GGuato a LLittle Italy | SPECIAL EVENT: Teatri Invisibili: il dilemma dei prigionieri | MAIN EVENT: Kingdom Come | | |
| Classifica di evento | 8° | 11° | 14° | 1° | 3° | 4° | 2° | 12° | 9° | 5° | 6° | 7° | 13° | 10° | | | | |
| "Borgne" Beholder | 3° | 3° | 4° | 6° | 2° | 3° | 1° | M | 4° | M | 3° | 1° | 4° | 5° | 4° | 4° | 5° | 3° |
| Clan della Montagna di Fuoco | 5° | 5° | 6° | 4° | 5° | 5° | M | 5° | 1° | 2° | 6° | 4° | 1° | M | 6° | 7° | 3° | 6° |
| Elish Boosta | 4° | 2° | 1° | M | 3° | 4° | 3° | 2° | M | 3° | 4° | 3° | 2° | 2° | 2° | 1° | 2° | 1° |
| Guardiani del Warp | 2° | 4° | 2° | 3° | 4° | 2° | 4° | 1° | 5° | 4° | M | M | 3° | 3° | 1° | 2° | 4° | 2° |
| I Signori del Kebab | 6° | M | M | 2° | 1° | 1° | 6° | 6° | 3° | 6° | 1 | 5° | 5° | 6° | 5° | 6° | 7° | 7° |
| Natural Born Players | 1° | 1° | 3° | 5° | M | M | 5° | 4° | 6° | 1° | 5° | 2° | 6° | 4° | 7° | 5° | 1° | 5° |
| Pecoremorte | M | 6° | 5° | 1° | 6° | 6° | 2° | 3° | 2° | 5° | 2° | 6° | M | 1° | 3° | 3° | 6° | 4° |

| Turni di gioco | Giovedì 15:00/18:00 | | Venerdì 9:30/12:30 | | Venerdì 15:00/18:00 | | Sabato 9:30/12:00 | | | | Sabato 12:30/15:00 | | | A cura dell' Organizzazione | | Voto Giuria | Modificatori | Totale punti | Classifica finale | |
|------------------------------------|------------------------|---------------------|-----------------------|-------------------|---------------------------------------|-----------|----------------------|---------------------|---------------------------------------|-------------------------------------|------------------------|-----------|-------------------|-------------------------------------|--|-------------|--------------|--------------|-------------------|-----------------------------|
| | Vespro siciliano | Fronte del Porto | Folle Vento | Elish Classics | Pandemic Smokerville: No Mercy! | C-SWAT 13 | Operazione Fenice | Guerra Paranoica | Il Pianeta della Pace Galattica | West Coast Paragnostic Summit | Warhammer Steampunk | Bang! GdR | Trascentent ia | Grosso GGuaio a LLittle Italy | SPECIAL EVENT: Teatri Invisibili: il dilemma dei prigionieri | | | | | MAIN EVENT: Kingdom Come |
| Classifica di evento | 8° | 11° | 14° | 1° | 3° | 4° | 2° | 12° | 9° | 5° | 6° | 7° | 13° | 10° | | | | | | |
| "Borgne" Beholder | 20 | 20 | 10 | 5 | 24 | 15 | 28 | M | 11 | M | 15 | 27 | 13 | 6 | 31 | 34 | 25 | 4 | 288 | 3° |
| Clan della Montagna di Fuoco | 10 | 6 | 4 | 12 | 5 | 8 | M | 5 | 27 | 24 | 1 | 15 | 27 | M | 24 | 23 | 36 | | 227 | 6° |
| Elish Boosta | 15 | 25 | 26 | M | 20 | 14 | 20 | 25 | M | 20 | 14 | 18 | 25 | 25 | 43 | 45 | 41 | 5 | 381 | 1° |
| Guardiani del Warp | 21 | 13 | 20 | 18 | 15 | 24 | 11 | 26 | 10 | 10 | M | M | 18 | 15 | 45 | 43 | 30 | | 319 | 2° |
| I Signori del Kebab | 3 | M | M | 23 | 25 | 25 | 5 | 2 | 15 | 5 | 25 | 9 | 8 | 2 | 29 | 26 | 15 | | 217 | 7° |
| Natural Born Players | 29 | 26 | 15 | 7 | M | M | 6 | 15 | 3 | 25 | 7 | 24 | 6 | 12 | 20 | 30 | 46 | | 271 | 5° |
| Pecore morte | M | 5 | 7 | 27 | 4 | 6 | 22 | 20 | 24 | 7 | 21 | 5 | M | 27 | 38 | 37 | 20 | 3 | 273 | 4° |

| Turni di gioco | Giovedì 15:00/18:00 | | Venerdì 9:30/12:30 | | Venerdì 15:00/18:00 | | Sabato 9:30/12:00 | | | | Sabato 12:30/15:00 | | | | A cura dell' Organizzazione | | Giuria | Modificatori | Totale punti | Classifica finale |
|------------------------------------|------------------------|---------------------|-----------------------|-------------------|---------------------------------------|-----------|----------------------|---------------------|---------------------------------------|--------------------------------------|------------------------|-----------|----------------|-------------------------------------|--|-----------------------------|----------|--------------|--------------|-------------------|
| | Vespro siciliano | Fronte del Porto | Folle Vento | Elish Classics | Pandemic Smokerville: No Mercy! | C-SWAT 13 | Operazione Fenice | Guerra Paranoica | Il Pianeta della Pace Galattica | West Coast Paragonistic Summit | Warhammer Steampunk | Bang! GdR | Trascent ia | Grosso GGuaio a LLittle Italy | SPECIAL EVENT: Teatri Invisibili: il dilemma dei prigionieri | MAIN EVENT: Kingdom Come | | | | |
| Classifica di evento | 8° | 11° | 14° | 1° | 3° | 4° | 2° | 12° | 9° | 5° | 6° | 7° | 13° | 10° | | | | | | |
| "Borgne" Beholder | 3° 20 | 3° 20 | 4° 10 | 6° 5 | 2° 24 | 3° 15 | 1° 28 | M 5 | 4° 11 | M 24 | 3° 15 | 1° 27 | 4° 13 | 5° 6 | 4° 31 | 4° 34 | 5° 25 | 4 | 288 | 3° |
| Clan della Montagna di Fuoco | 5° 10 | 5° 6 | 6° 4 | 4° 12 | 5° 5 | 5° 8 | M 5 | 5° 5 | 1° 27 | 2° 24 | 6° 1 | 4° 15 | 1° 27 | M 24 | 6° 24 | 7° 23 | 3° 36 | | 227 | 6° |
| Elish Boosta | 4° 15 | 2° 25 | 1° 26 | M 23 | 3° 20 | 4° 14 | 3° 20 | 2° 25 | M 20 | 3° 20 | 4° 14 | 3° 18 | 2° 25 | 2° 25 | 2° 43 | 1° 45 | 2° 41 | 5 | 381 | 1° |
| Guardiani del Warp | 2° 21 | 4° 13 | 2° 20 | 3° 18 | 4° 15 | 2° 24 | 4° 11 | 1° 26 | 5° 10 | 4° 10 | M 25 | M 9 | 3° 18 | 3° 15 | 1° 45 | 2° 43 | 4° 30 | | 319 | 2° |
| I Signori del Kebab | 6° 3 | M 26 | M 15 | 2° 7 | 1° 25 | 1° 25 | 6° 5 | 6° 2 | 3° 15 | 6° 5 | 1 25 | 5° 9 | 5° 8 | 6° 2 | 5° 29 | 6° 26 | 7° 15 | | 217 | 7° |
| Natural Born Players | 1° 29 | 1° 26 | 3° 15 | 5° 7 | M 23 | M 25 | 5° 6 | 4° 15 | 6° 3 | 1° 25 | 5° 7 | 2° 24 | 6° 6 | 4° 12 | 7° 20 | 5° 30 | 1° 46 | | 271 | 5° |
| Pecore morte | M 5 | 6° 7 | 5° 7 | 1° 27 | 6° 4 | 6° 6 | 2° 22 | 3° 20 | 2° 24 | 5° 7 | 2° 21 | 6° 5 | M 27 | 1° 27 | 3° 38 | 3° 37 | 6° 20 | 3 | 273 | 4° |

Note Classifiche Ruolimpiadi 2009

Sono qui illustrate, in differenti tabelle: le posizioni di classifica, i punteggi ed entrambi i dati, evento per evento, dell'edizione 2009.

La struttura del torneo era la seguente:

(confronto diretto) Ogni singola squadra partecipava ad entrambi gli eventi organizzati dalle altre squadre. Il numero minimo di giocatori per cui un evento deve essere preparato è quindi pari al numero totale delle squadre meno 1.

I punteggi sono stati assegnati secondo il seguente schema:

- 1° classificato: da 25 a 30 punti
- 2° classificato: da 20 a 25 punti
- 3° classificato: da 15 a 20 punti
- 4° classificato: da 10 a 15 punti
- Altri partecipanti: da 0 a 10 punti

I punteggi vengono assegnati dal Giudice di Gara secondo la classifica compilata dal Responsabile di Gioco. Inoltre non è possibile, da parte del Giudice di Gara, assegnare lo stesso punteggio a giocatori con posizioni di classifica diverse.

I punteggi degli eventi a cura dell'Organizzazione sono stati assegnati secondo le seguenti regole:

MAIN EVENT & SPECIAL EVENT:

- 1° classificato: 45 punti
- tra una posizione e quelle adiacenti ci sarà una distanza in punti pari ad **ALMENO 2**.
tra una posizione e quelle a distanza 2 ci sarà una distanza punti pari ad **ALMENO 7**.
tra una posizione e quelle a distanza 3 ci sarà una distanza punti pari ad **ALMENO 11**.
tra il 1° e l'ultimo classificato ci sarà una distanza punti massima pari a 45 punti e minima pari a 22 punti.

Note & Legenda:

- In alto si può notare la classifica degli eventi, stilata dalla giuria.
- La colonna dei "Modificatori" comprende i bonus attribuibili dalla Giuria e le penalità per l'arrivo in ritardo di un determinato giocatore (o Responsabile di Gioco) all'evento.
- **M** significa che tale squadra era l'organizzatrice del determinato evento.

Dettaglio Modificatori 2009

Penalità:

Non sono state assegnate penalità in questa edizione

Bonus:

Elish Boosta:

- +5 a "Il pianeta della pace galattica" per lo sforzo organizzativo e per gli artifici scenici.

"Borgne Beholder":

- +4 a "West Coast Paragnostic Summit" per l'accuratezza della storia che presentava personaggi storici a PNG raffinati

"Pecore morte"

- +3 a "Vespro siciliano" per aver cercato di combinare gdr e gioco da tavolo facendo prevalere l'aspetto gdierristico, per le potenzialità di sviluppo del gioco e per la ricostruzione storica.